



WORKSHOPS GAIME

04 JUN 2025

AcriGuarda (Estrada dos Galegos
Sítio do Lino, Guarda, Portugal)

<http://agrogaim.com/>



Gamification of Agrotourism Industry
to Maximize Efficiency

Inscrições aqui

3º Work Shop

Apresentação de ferramenta inovadora
para a promoção do Agroturismo



O projeto PRR GAIME: **Gamification of Agrotourism Industry to Maximize Efficiency**, foi um projeto aprovado dentro da área temática da Revitalização das Zonas Rurais e tem como principais objetivos:

- A exploração do agroturismo através do desenvolvimento de uma plataforma digital que permite ter experiências virtuais de uma visita a explorações agrícolas;
- Utilização desta plataforma como meio de gamificação da participação em atividades turísticas e agrícolas, oferecendo prémios de participação e expondo a oferta turística integrada a residentes de zonas urbanas, captando o interesse e promovendo o turismo nas zonas rurais;
- Desenvolvimento de partilha de conhecimento voltada para os (potenciais) agricultores e realização de sessões de capacitação em articulação escolas profissionais.

14.00h - Sessão de Boas Vindas

Pedro Gonçalves (Instituto de Telecomunicações)

Maria Manuela Gaspar (Coordenadora do serviço de desenvolvimento económico da camara da Guarda)

14.15h - A importância do Turismo para o território rural

Miguel Torres (presidente da direcção da Federação Minha Terra)

14.50h - Caso prático sobre Alojamento Rural com disponibilização de atividades agrícolas

A confirmar.

15.15h - Pausa para café

15.45h - Apresentação do projeto PRR Gaime e da plataforma

Pedro Gonçalves do IT

16.05h - Ação de formação sobre a utilização da plataforma quer pelos operadores turísticos quer pelas explorações agrícolas

Teresa Santos e Filipe Ribeiro da Escola Profissional de Agricultura e Desenvolvimento Rural de Vagos.

17.30h - Encerramento

