



WORKSHOPS GAIME

08 MAI 2025

Escola Agrária de Coimbra
(Auditório H1)

<http://agrogaime.com/>



Gamification of Agrotourism Industry
to Maximize Efficiency



1º Work Shop

Apresentação de ferramenta inovadora
para a promoção do Agroturismo

Inscrições aqui



O projeto PRR GAIME: Gamification of Agrotourism Industry to Maximize Efficiency, foi um projeto aprovado dentro da área temática da Revitalização das Zonas Rurais e tem como principais objetivos:

- A exploração do agroturismo através do desenvolvimento de uma plataforma digital que permite ter experiências virtuais de uma visita a explorações agrícolas;
- Utilização desta plataforma como meio de gamificação da participação em atividades turísticas e agrícolas, oferecendo prémios de participação e expondo a oferta turística integrada a residentes de zonas urbanas, captando o interesse e promovendo o turismo nas zonas rurais;
- Desenvolvimento de partilha de conhecimento voltada para os (potenciais) agricultores e realização de sessões de capacitação em articulação escolas profissionais.

14.00h - Sessão de Boas Vindas

Pedro Gonçalves do Instituto de Telecomunicações
Representante da Câmara Municipal de Coimbra*

14.15h - A importância do Turismo para o território rural

Miguel Torres, Presidente da Direção da Associação Minha Terra (Federação Portuguesa das Associações de desenvolvimento Local).

14.40h - Novas ferramentas para potenciar a promoção turística

Representante do Turismo Centro Portugal*

15.00h - Caso prático sobre Alojamento Rural com disponibilização de atividades agrícolas*

15.15h - Pausa para café

15.45h - Apresentação do projeto PRR Gaime e da plataforma

Pedro Gonçalves do IT

16.05h - Ação de formação sobre a utilização da plataforma quer pelos operadores turísticos quer pelas explorações agrícolas

Catarina Silva e Pedro Ribeiro da Escola Profissional de Agricultura e Desenvolvimento Rural de Vagos.

17.30h - Encerramento

